

Muzikinės kėdės



Žingsnis: 2. Pasirink problemą!



Trukmė: 45 min.



Reikalinga erdvė ir priemonės:

- Didelė patalpa, kurioje galima laisvai judėti;
- Kėdės (viena kėde mažiau, nei yra dalyvių);
- Popierius;
- Rašikliai;
- Muzikos įrašas.



Metodo aprašymas

1. Paprašykite kiekvieno dalyvio ant popieriaus lapelio užrašyti vieną su daiktų naudojimu susijusią problemą (vietoje šios užduoties galite naudoti veiklos *Plečiame horizontus* metu įvardytas problemas ir jas paruošti iš anksto). Pakvieskite dalyvius paimti po vieną lapelį ir garsiai perskaityti jame užrašytą problemą.
2. Paašškinkite dalyviams, kad *Muzikinių kėdžių* metodas padės jiems įvertinti, kurios problemos jiems yra svarbiausios ir juos labiausiai domina.
3. Sustatykite kėdes ratu, sėdimąja dalimi į išorę. Taip pat galite kėdes sustatyti į dvi lygiagrečias linijas iš kėdžių, priklausomai nuo to, kiek turite vietos. Iš pradžių kėdžių turi būti tiek, kiek grupėje yra dalyvių. Įjunkite muziką ir pakvieskite visus dalyvius šokti aplink kėdes. Kol dalyviai šoka, patraukite vieną kėdę ir sumažinkite ratą. Staiga išjungus muziką, dalyviai turi susirasti sau kėdę. Vienas žmogus liks be vietos.
4. Kas kartą, kai muzika sustabdoma ir vienas dalyvis lieka be kėdės, jis garsiai perskaito savo turimą problemą. Visa grupė turi nuspręsti, ar ji jiems pakankamai svarbi, kad liktų žaidime, ar gali iš jo pasitraukti. Jei kitas dalyvis mano, kad jo turima problema yra mažiau svarbi, jie gali pasikeisti vietomis su iškritusiu dalyviu.
5. Veikla baigiama, kai žaidime lieka vienas dalyvis su viena problema. Pakvieskite dalyvius aptarti veiklą ir atsakyti į šiuos klausimus:
 - Ko išmokote šios veiklos metu?
 - Kaip vertinate tokį sprendimų priėmimo procesą?
 - Kas jums svarbiau – asmeninė ar grupės nuomonė?
 - Ar manote, kad jūsų pasirinkta problema yra pati svarbiausia visai žmonijai? Kodėl?
 - Ko dar norėtumėte išmokti, kad galėtumėte prisidėti prie pasirinktos problemos sprendimo?



Pastabos

Šį metodą galite taikyti ir nagrinėdami kitas temas bei problemas.