

## Персонажи (Част 1)



**Стъпка:** Първа - Свържи се!



**Време:** 45 мин.



**Изисквания за пространство и материали:**

- Стая, която позволява движение и седене в кръг;
- Листи хартия и химикали/моливи за всички участници;
- Разпечатани персонажи от видео игри (по желание; приложение).



**Описание на упражнението:**

1. Помолете участниците да си намислят любим персонаж – може да бъде от книга, филм, сериал, видео игра. Помолете ги да го нарисуват или да напишат името му на лист хартия.
2. Помолете участниците да помислят как техният любим персонаж се свързва с разбирането за глобален гражданин, както е разгледано в предишните упражнения. Помолете ги да помислят за всички начини, по които персонажът е или не е глобален гражданин. Помолете ги да напишат тези точки или да нахвърлят ключови думи.
3. Поканете участниците да споделят своите мисли (ако групата е по-голяма и нямате много време, може да ги разделите в малки групи, в които да споделят). Започнете дискусия с помощта на примерни въпроси:
  - Какво разбрахте за персонажите си? Какво ги прави глобални и какво не? Дайте примери.
  - Трябва ли персонажите да бъдат по-глобални и защо?
  - По какви критерии избрахте любимите си персонажи?
  - Ако не сте се замисляли преди колко са глобални персонажите, защо смятате, че е така?



**Допълнителни коментари:**

Ако групата не се познава, упражнението може да се използва и като въведение. В този случай участниците трябва да представят и себе си, и персонажите си.

Може да съберете листите на участниците и да ги използвате в „Персонажи (Част 2)“.

За да подсилите още повече темата за технологиите, може да се фокусирате само върху герои от видео игри. За да се получи успешно, уверете се, че по-голямата част от участниците играят видео игри. Тези, които не играят, могат да използват примерните приложени герои, но също да помислят за популярни герои като Супер Марио.