


Decisiones ascendentes

 **Paso:** Cuatro - ¡Busca soluciones!

 **Tiempo:** 1 hora

 **Espacio y material requerido:**

- Sala con posibilidad de sentarse en círculo, moverse y trabajar en pequeños grupos;
- Pequeños trozos de papel o cartón - 3 por participante;
- Bolígrafos/lápices - uno para cada participante;
- El mapa mental generado en Virtual Mind Map.

 **Descripción de la herramienta**

1. Mostrar el mapa mental que los participantes han creado y pedirles que lo revisen una vez más.
2. Pide a los participantes que piensen individualmente y anota los tres problemas relacionados con el tema, los cuales: 1) son importantes; 2) podrían ser de alguna manera abordados por ellos (prestar atención - no necesariamente resuelto, pero abordado). Pídeles que pongan cada problema en un trozo de papel diferente.
3. Luego pide a los participantes que formen parejas, presenten el tema y estén de acuerdo en la pareja sobre tres problemas (tres saldrán).
4. Pide a los parejas que se junten con otra pareja (cuatros) y estén de acuerdo con tres problemas.
5. Pide a los cuatros que formen ochos y estén de acuerdo en tres problemas y así hasta que todo el grupo tenga tres problemas. Anótalos para que sean visibles para todos.
6. Luego pide a los participantes que regresen individualmente y piensen en las posibles acciones que los participantes pueden tomar en grupo para abordar uno de los tres problemas seleccionados. Si se resisten, puedes enumerar un par de ejemplos de acciones (campana de información, evento, petición, video, etc.), pero mejor dejarlos plantear sus propias ideas. Hazles conscientes de que sus ideas no deben ser demasiado grandes, sino más bien realistas y factibles. Repite todo el proceso descrito anteriormente (parejas, cuatros, etc.) hasta que aparezcan tres ideas.
7. Organiza un pequeño debate y pide a los participantes que tomen una decisión final sobre cuál es la acción más realista y que les gustaría emprender. Al final de la actividad, debe haber una idea concreta para una acción realista que los participantes puedan emprender para abordar un asunto problemático relacionado con la tecnología.
8. Haz la reflexión del proceso si es necesario.

 **Observaciones adicionales**

Al decidir sobre una acción común, si las opiniones son demasiado polarizadas y es imposible de llegar a un consenso, pasar a votar. Si la idea parece demasiado grande o poco realista, pide a los participantes que sugieran cambios. ¡Es muy importante que la idea de su acción sea baja en recursos, factible y realista!