


Sprendimai „iš apačios į viršų“

 **Žingsnis:** 4. Ieškok sprendimų!

 **Trukmė:** 1 val.

 **Reikalinga erdvė ir priemonės:**

- Patalpa, kurioje galima sėdėti ratu, judėti ir dirbti mažomis grupėmis;
- Maži popieriaus ar kartono lapeliai – kiekvienam dalyviui po 3 vnt.;
- Rašikliai, pieštukai – kiekvienam dalyviui po vieną;
- Minčių žemėlapiai, kuriuos dalyviai sukūrė praėjusio užsiėmimo metu.

 **Metodo aprašymas**

1. Parodykite dalyviams jų sukurtus minčių žemėlapius ir paprašykite juos dar kartą gerai peržvelgti.
2. Paprašykite dalyvių individualiai pagalvoti ir ant skirtingų lapelių užrašyti su pagrindine tema susijusias 3 problemas, kurios jiems atrodo svarbios ir prie kurių sprendimo norėtų prisidėti (nebūtinai išspręsti iki galo).
3. Paprašykite dalyvių pasiskirstyti poromis, jose aptarti savo užrašytas problemas ir kartu nuspręsti, kurios 3 iš šešių turimų problemų yra svarbiausios.
4. Pakvieskite dalyvius iš dviejų porų suformuoti grupes po 4 žmones, kuriose jie taip pat turi nuspręsti, kurios 3 problemos yra pačios svarbiausios.
5. Pakvieskite dalyvius iš dviejų grupių suformuoti vieną, kurioje būtų 8 žmonės, ir vėl nuspręsti, kurios 3 jų turimos problemos yra pačios svarbiausios. Tęskite veiklą, kol visi dalyviai susijungs į vieną grupę.
6. Paprašykite dalyvių individualiai sugalvoti keletą svarbiausiomis įvardytų problemų sprendimo būdų. Jei jiems nesiseka kelti galimų veiklos idėjų, galite jiems padėti užsimindami apie renginių organizavimą, peticijų pasirašymą, vaizdo įrašų kūrimą ir platinimą ir pan., bet vėliau leiskite dalyviams galvoti patiems. Paminėkite, kad sprendimo būdai gali būti ir labai paprasti, tačiau realūs ir įgyvendinami. Kai dalyviai sugalvos po tris idėjas, veiklą vykdykite aukščiau aprašyta eiga, kol dalyviai sugrįš į bendrą grupę su trimis bendromis aktyvios veiklos idėjomis.
7. Paprašykite dalyvių aptarti, kurią idėją jie labiausiai palaiko, kuri jiems atrodo realiausia ir kurią jie norėtų įgyvendinti. Veiklos pabaigoje turėtų būti išskirta viena konkreti idėja, kurią dalyviai norėtų įgyvendinti ir taip prisidėti prie su technologijomis susijusios problemos sprendimo.
8. Jei reikia, veiklą apibendrinkite.

 **Pastabos**

Renkantis tik vieną visai grupei bendrą aktyvios veiklos idėją, gali būti sudėtinga pasiekti kompromisą. Tokiu atveju galite balsuoti ir taip nuspręsti, kaip spręsite problemą.

Jei idėja yra per didelio masto ar atrodo nerealiai, paprašykite dalyvių pagalvoti, kaip ją pakeisti, kad ji taptų įgyvendinama. Labai svarbu, kad pasirinkta idėja būtų reali ir įvykdoma, nereikalautų daug lėšų ar daug ir įtempto darbo.